МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Донецкий национальный технический университет»

Факультет ИСП

Кафедра ПИ им Л.П.Фельдмана

Лабораторная работа № 3

на тему: «Восстановление данных из ранних ревизий»

по курсу: «Профессиональная практика программной инженерии»

Проверил:

асс. каф. ПИ им. Л.П.Фельдмана Филипишин Д.А.

Выполнил:

ст. гр. ПИ-21б

Красозов А.С.

Донецк-2024

Цель работы – получить практические навыки в совместной разработке программного средствами системы контроля версий Git, а также использование инструмента восстановления предыдущих ревизий.

Вариант 11. Видео игра симулятор (Аналогичная Tennis Manager 2024);

1. Регистрация на GitHub (рис. 1). Аккаунт: [ArtemKrasozov](https://github.com/ArtemKrasozov). Репозиторий: [TennisSimPro](https://github.com/ArtemKrasozov/TennisSimPro).

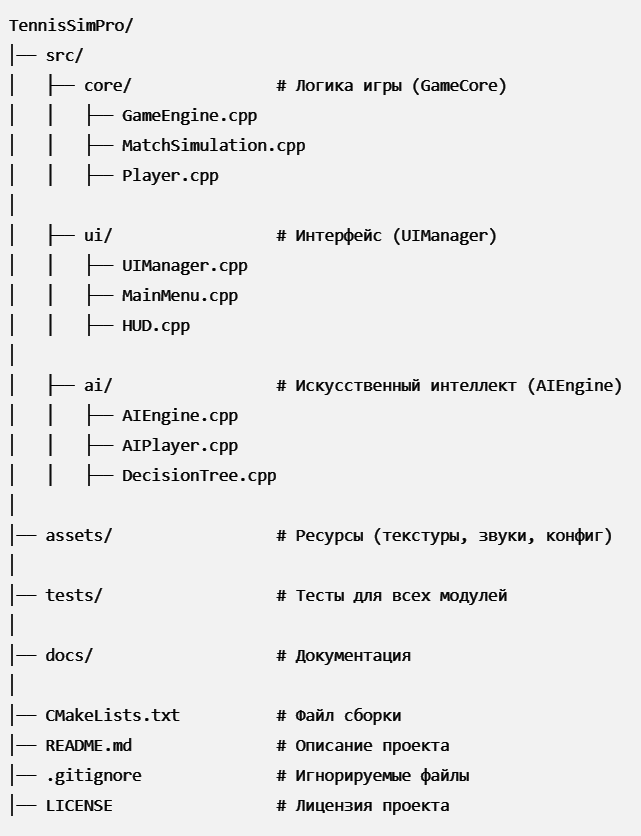


Рисунок 1 – Структура проекта

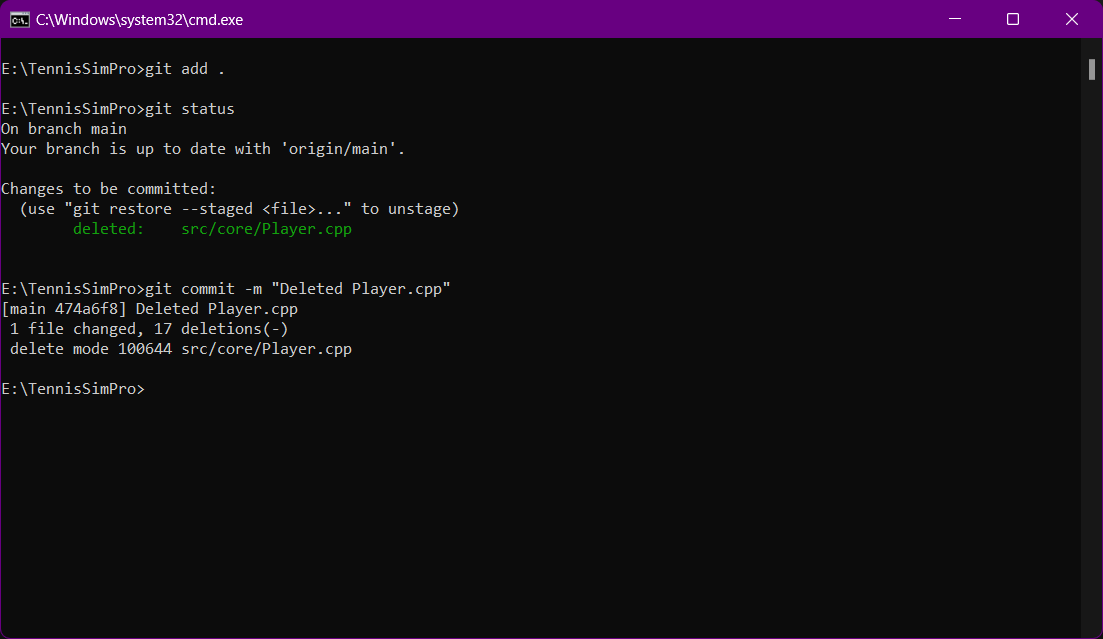


Рисунок 2 – “Случайно” удаляем файл user.py

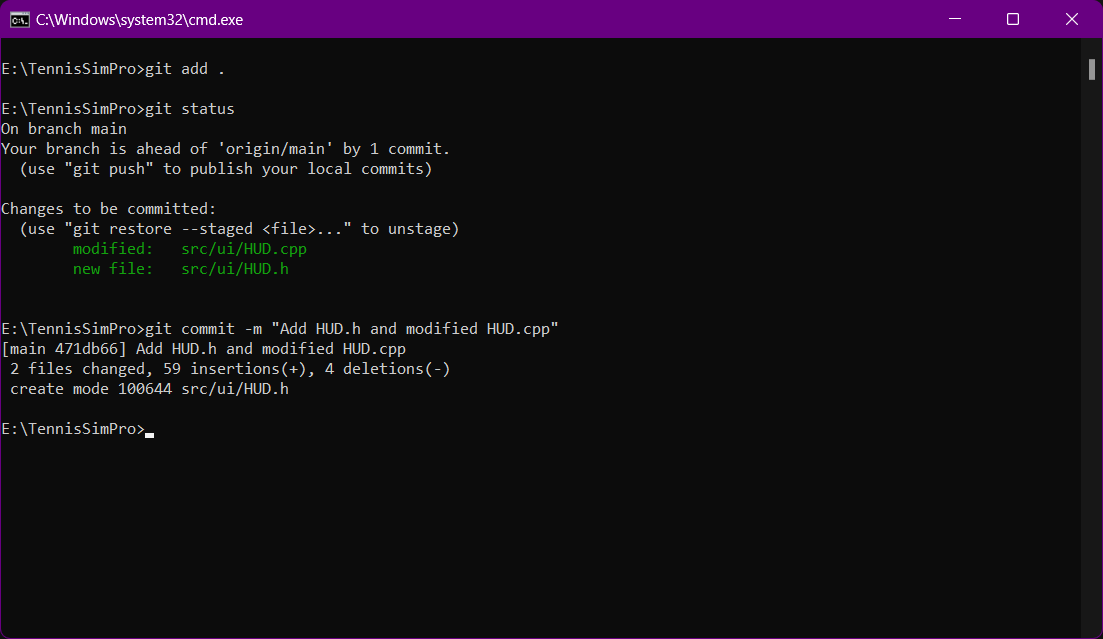


Рисунок 3 – Создаем новый коммит для усложнения задачи

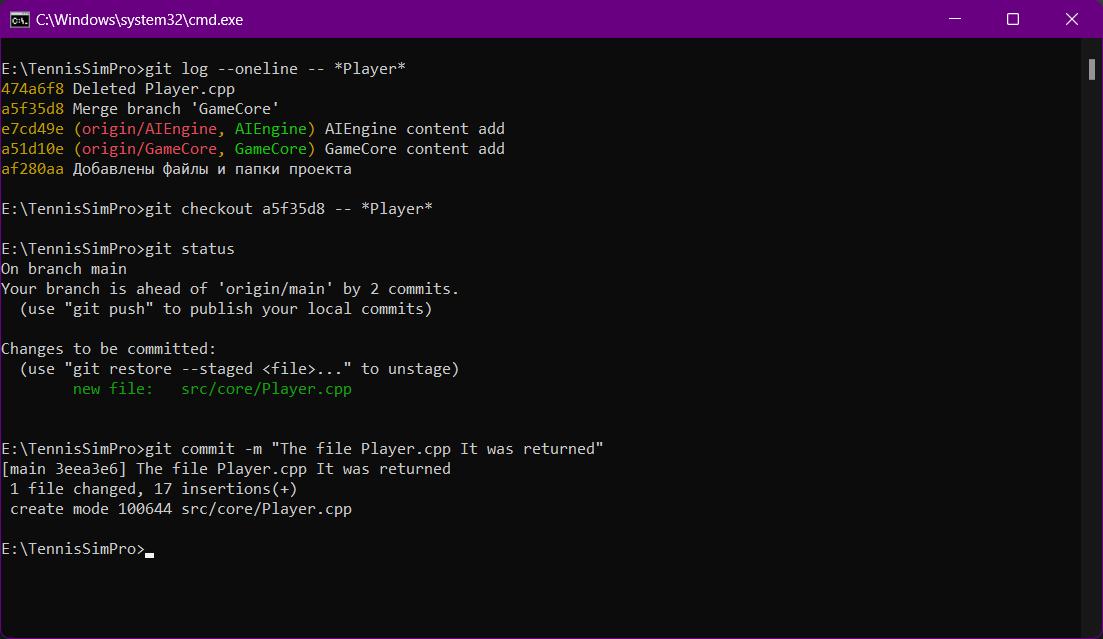


Рисунок 4 – Находим последний коммит где был файл user.py и восстанавливаем его

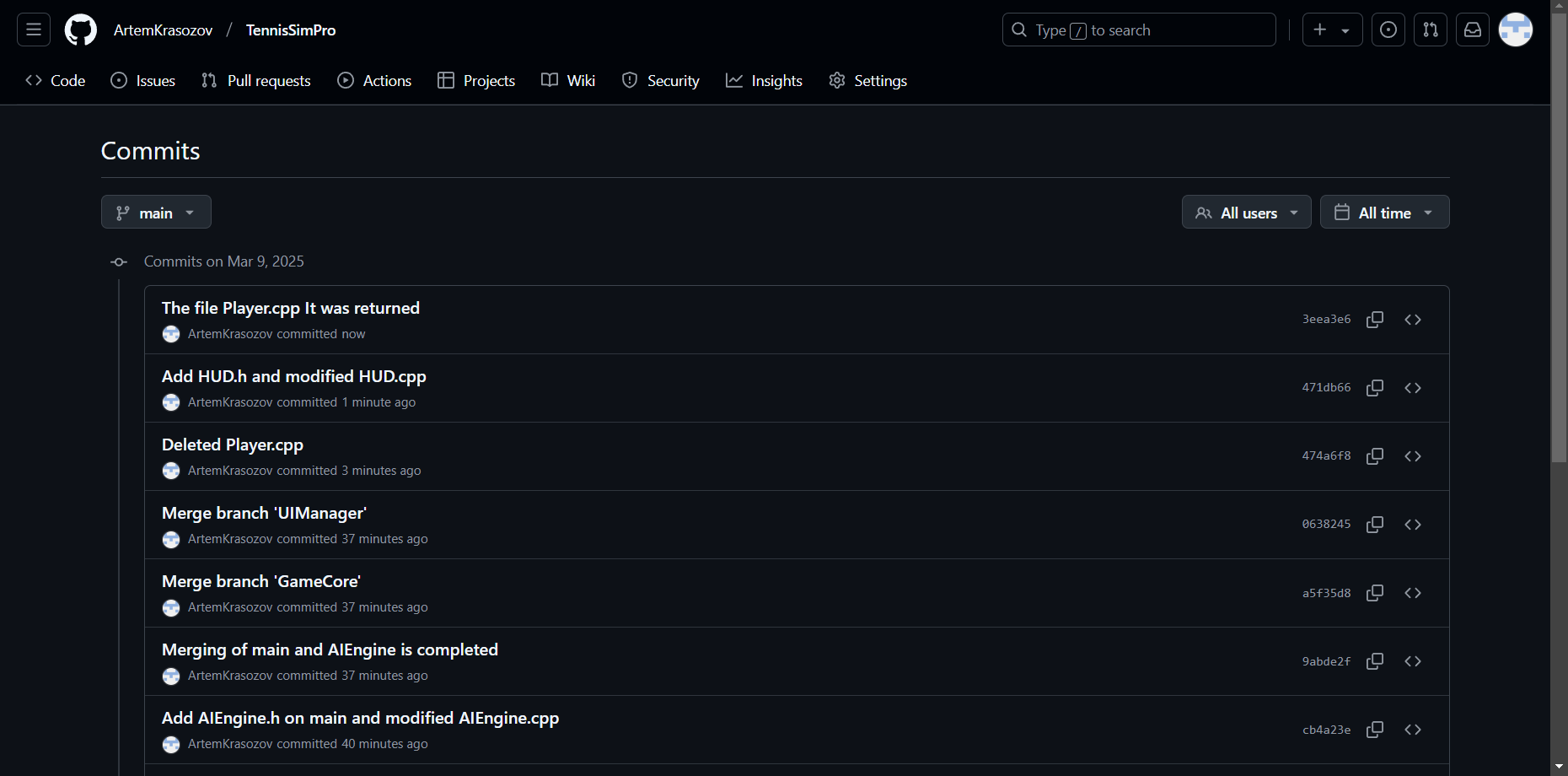


Рисунок 5 – Итоговая история коммитов удаленного репозитория ветки main